

ចម្លើយសំណួរ (Answer SE) 20/03/2016

1. Project ជាគ្រោងដើម្បីបង្កើត ផលិតផល ឬ សេវាកម្ម។
 - គឺជាដំណើរការគ្រប់គ្រងសកម្មភាពទាំងឡាយដែលមានការចាប់ផ្តើមនិងការបញ្ចប់ទៅតាមពេលវេលាបានកំណត់ ដែលអាស្រ័យទៅលើ **Scope Cost Time**។
2. **Project Management** ជាការប្រើប្រាស់នូវ **Tool, Techenlogy Techniqe** ដើម្បីគ្រប់គ្រង **activty** នៅក្នុងការបង្កើត **Product** អោយដូចទៅនឹងអ្វីដែល**Customer** ចង់បាន។
3. **IT Project** ជាការយក**Hardward/software /computer Network** ដើម្បីបង្កើត **Product or serviece**.
4. **Project** មួយ**sucess** កាលណា **Project**នោះបានបំពេញទៅតាម **Tripple Constraint** ទាំងបី។ ហើយ **Project**ដែល**Fail** កាលណា **Project**នោះបានត្រូវ **Break** នូវ **Constraint** ណាមួយ។ តែក្នុងករណីខ្លះប្រសិនបើ **Project** បានត្រូវ**Break** នូវ **constraint** ណាមួយហើយ **customer certify** នោះ **Project**នោះត្រូវបានចាត់ទុកថា**sucess**
5. **Tripple Constraint** គឺអ្វីដែល **Project** ត្រូវតែ**follow** តាម។ ហើយវាមានបីប្រភេទគឺ
 - **Scope** អ្វីដែល **customer**ចង់បានអោយមានក្នុង **Project**
 - **Cost** ជាតម្លៃដែល **customer**ចង់ផ្តល់អោយ **develop**
 - **Time** ពេលវេលាក្នុងការបង្កើត **Product**
6. **Prjct Managment must be skill such as**
 - **Project Scope Management** ជាការកំណត់និងការគ្រប់គ្រង **Scope** របស់ **Project** ដើម្បីបង្កើត **Product** អោយ បានទៅតាម **requiriement of customer**.
 - **Project Time Management** ប្រើប្រាស់សម្រាប់កំណត់វេលារបស់ **Project** និងបង្កើត **timetable** ដើម្បីបង្កើត **Product** ទៅតាមពេលវេលាដែលបានកំណត់។
 - **Project Cost Management** ជាការរៀបចំនិងគ្រប់គ្រងនូវថវិការដើម្បីកុំអោយចំណាយលើសពីថវិការបស់ **Project**
 - **Project Quality Management** ត្រូវច្បាស់ថា **customer**និងពេញចិត្តនូវ **Product** ដែលយើងបង្កើត។
7. ប្រៀបធៀប**Effective and Ineffective PM**

Effective Project Managment	Ineffective PM
- Lead by example	-Lead by bad example
- Have high vision	- គ្មានទំនុកចិត្តលើខ្លួនឯង
- Good at Technical	-មិនពូកែខាង Technical
- Dare make decision	-មិនសូវពូកែខាង decision
- Good at Commucation	
- Make sure understand of the Reason	
- Support all the reason	
- Can stand u for top management if necessary	
- Movition new idea	
8. ដើម្បីជ្រើសរើស **Project** យកមក**develop**
 - **Focus on Organziation need**
 - **Categorize project:** សម្រាប់ចែក **Project** ជាផ្នែកហើយបន្ទាប់មកជ្រើសរើសផ្នែកដែលចាំបាច់ជាងគេ។
 - **Financial Analsis (NPV, ROI, PayBack)**
 - **Weighted scoring Model**

9. **Project Time Management** ជាការគ្រប់គ្រងនូវ**Activities** របស់ Projectដើម្បីអោយ**Activities** នីមួយៗចប់តាម ពេលវាលរបស់ **Project**។
10. **AOA Digram** សម្រាប់បង្ហាញពី**Relation** រវាង**Activity** និងសម្រាប់គណនា **Project Time**
11. **Tast Dependency have four is**
 - **Fs (First Start)**
 - **SS (Start to Start)**
 - **FF(Finish to Finish)**
 - **SF(Start to Finish)**
12. យើងអាចគណនា **Project Duration** យើងអាចធ្វើតាម
 - **CPM (Critical Path Method)**
 - **PERT(Program Evaluation and Review Technique)**
13. **Project Cost Management** ជា**Activity**សម្រាប់គ្រប់គ្រង **Project Team** ដើម្បីអោយដោយត្រូវការមិនលើសពី ថវិការដែលបានកំណត់។
14. យើងមាន **Tool** និង **Technique** ចំនួនបី សម្រាប់គណនា **Project Cost**
 - **Analogy Estimate or top-down method**
 - **Bottom-up method**
 - **Parametic Modeling**
15. គេអាចធ្វើការគ្រប់គ្រង **Cost of Project** តាមរយៈ **Technique** ឈ្មោះថា **Earn Value of Management.**

Rule: